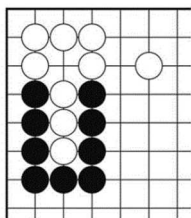
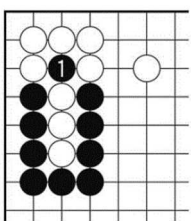


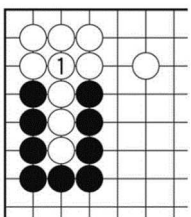
Kapti tri ŝtonojn kalkuliĝas 'iom malpli ol 4 poentoj'.



Diag. 28 En ĉi tiu formo (translokita al la SupraMalDekstra angulo),...

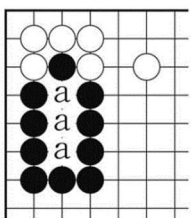


Diag. 29 la valoro de N1 'forkaptanta' tri ŝtonojn kalkuliĝas,...



Diag. 30 komparante kun 'sinligo' B1.

Kiam Blanko 'sinligas', ne multiĝas Blanka teritorio. Do oni nur devus pripensi pri Nigra teritorio. Alivorte la valoro de 'lim-aranĝo' ĉi tie kalkuliĝas jene; kiam Nigro 'forkaptis' kiel N1 en diagramo 29, kiom da poentoj Nigro gajnas?

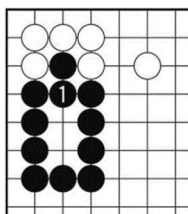


Diag. 31 (Kiom da poentoj la Nigra teritorio kalkuliĝas?) Ĉi tiu estas diagramo post Nigra 'forkapto' de tri ŝtonojn. Ĉi tiam Nigro jam gajnis 3 poentojn (de tri 'kaptitojn').

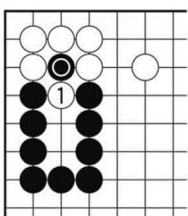
Problemo estas la 'spuro'. Kiom da poentoj Nigro havas ĉe la punktoj 'a'?
{paĝo 98 de la originalo}

Supozante ke Nigro havas 'A' poentojn ĉi tie, la valoro de N1 en diagramo 29 kalkuliĝas '3+A' poentoj.

Por kalkuli la poentojn de Nigra teritorio en la stato de diagramo 31, ni devas pripensi pri du kazojn,...



Diag. 32 'sinligo' N1 kaj,...

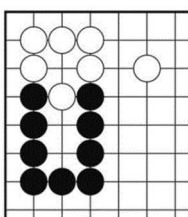


Diag. 33 forkapto B1. Ĉar la ambaŭ kazoj estas 'metrajton-perdantaj', kaj ambaŭ Nigro kaj Blanko havas duonan eblecon (aŭ rajton) por aŭ Nigra 'sinligo' aŭ Blanka forkapoto.

Nun la nigra teritorio kiam Nigro 'sinligas' kiel N1 en diagramo 32 sendube nombriĝas 2 poentoj.

Aliflanke, la nigra teritorio kiam Blanko 'forkaptas' kiel B1 en diagramo 33 ne estas rekte nombrebla. Nun ni supozu ĝin kiel 'B' poentoj.

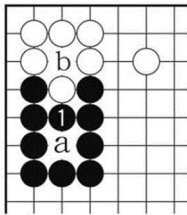
Nigra teritorio fariĝos aŭ 2 poentoj aŭ 'B' poentoj,... Oni devus kalkuli la mezon.



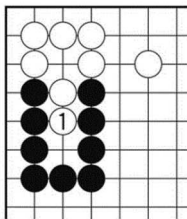
Diag. 34 (Kiom da poentoj Nigro havas? Formo post la 'forkapto' B1 en diagramo 33) La demando estas limigita, ke en la formo, "Kiom da poentoj Nigro havas?"

Tamen la demando ankoraŭ ne estas respondita. Ankaŭ por kalkuli la poentojn de nigra teritorio en diagramo 34, oni devas pripensi pri du kazojn,...

{paĝo 99 de la originalo}

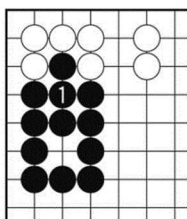


Diag. 35 pri N1 kaj,...



Diag. 36 pri B1.

Kiel kutime prenas la mezon de la ambaŭa kazoj.



Diag. 37

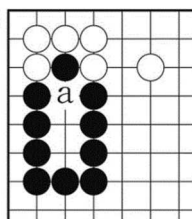
Unue, kiam Nigro ŝtonmetas N1 en diagramo 35, fariĝas 1 poento ĉe 'a' kaj 1/3 poento ĉe 'b'. Punkton 'b' oni kutime nomas 'duon poenta alterne-kaptado', sed prave estas ke Nigro havas 1/3 poento da rajto. Ĉar, Blanko povas fiksi ĉi tion per unu meto ('sinligo' B-b), sed Nigro bezonas du metojn, rekapti (N-b) kaj 'sinligi' (N1 en diagramo 37). Sume por tri ŝtonmetoj de ambaŭaj flankoj, fariĝas "1 poento da diferenco".

Nun nigra teritorio en diagramo 35 kalkuliĝas je $1 + \frac{1}{3}$ poentoj. Nigra teritorio en diagramo 36 estas sendube 0 poento. Do prenante la mezon, Nigra teritorio en diagramo 34 kalkuliĝas je $\frac{2}{3}$ poento.

Ĉi tiam ni nepre ne forgesu 'kaptiton' ● en diagramo 33, 'forkaptita' de Blanko. Oni devus kalkuli, ke en diagramo 34 Blanko anticipe havas 1 poenton.

Sumigante la kalkulojn, en diagramo 34 Nigra teritorio nuntempe kalkuliĝas je $\frac{2}{3}$ poento, kaj Blanko anticipe havas 1 poenton. Do oni devus virtuale taksi Nigran teritorion en diagramo 34 je minus 1/3 poento (, supozante ke Blanko teritorio: la 'kaptito' ne ekzistas).
{paĝo 100 de la originalo}

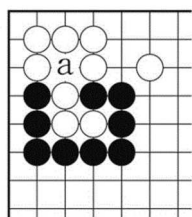
Nun ni alproksimiĝas al la konkludo.



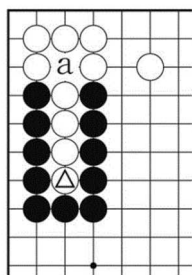
Diag. 38 Kiam Nigro 'sinligas' per N-a, Nigra teritorio fariĝas je 2 poentoj. Kiam Blanko 'forkaptas' per B-a, Nigra teritorio taksigĝas je minus 1/3 poento. Ĉi tiam prenante la mezon, la valoro 'A', priskribita ĉe diagramo 31 kalkuliĝas je '5/6' poento.

$$A = \{ 2 + (-1/3) \} / 2 = 5 / 6$$

Ni revenu al diagramo 29. Sumigante la 3 poentoj da gajno per N1 ('forkapti' tri ŝtonojn) kaj la 5/6 poento {en diagramo 38}, la valoro de la 'lim-aranĝo' kalkuliĝas je '3+5/6' poentoj. Tio estas 'iom malpli ol 4 poentoj'.

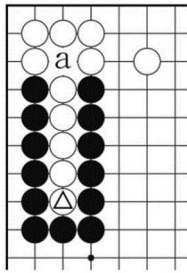


Diag. 39 Kompreneble en ĉi tiu formo, la 'forkaptanta' ŝtonmeto N-a valoras 3+5/6 poentojn same kiel en diagramo 29. {Ankaŭ Blanko 'sinligo' B-a.}

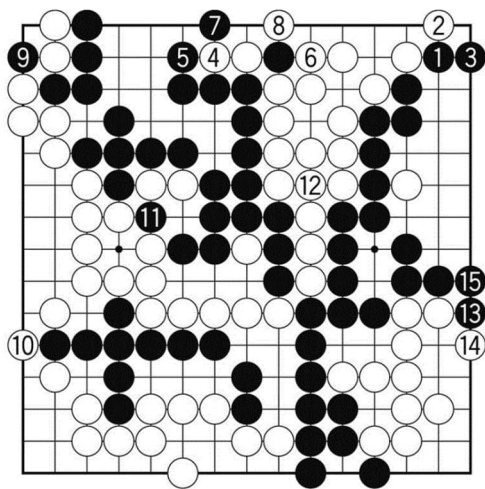


Diag. 40 (iom malpli ol 6 poentoj) Krome, en ĉi tia 'lim-aranĝo', la valoro multiĝas po ĉirkaŭ 2 poentoj por 1 ŝtono da multiĝo de 'minacataj' ŝtonoj (©). {paĝo 101 de la originalo}

En kazo de ĉi tiu diagramo, 'lim-aranĝo' 'a' valoras iom malpli ol 6 poentojn.



Diag. 41 (Iom malpli ol 6 poentoj) Kiam la 'minacatoj' plue multiĝas (▲), 'lim-aranĝo' 'a' valoras iom malpli ol 8 poentojn.

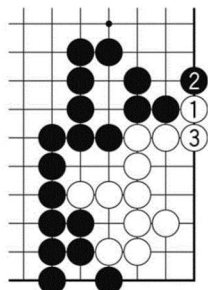


Diag. 42 (Ĝusta kurso 1-15) Nun ni revenu al la ĝusta kurso. Post kiam Nigro metis N11 kaptanton, valoran je 5 poentoj, Blanko metas B12, 'sinligon' valoran je iom malpli ol 4 poentoj. Sekvante Nigro devus meti N13 kaj N15, 'baton-kaj-sinligon'. Ĉi tio estas prava 'met-ordo'.

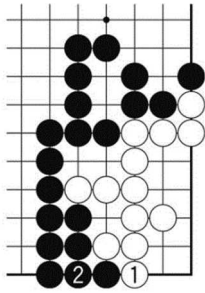
Oni devas rimarki, ke 'bati-kaj-sinligi' kiel N13 kaj N15 ordinare valoras 2 poentojn, tamen en ĉi tiu kazo, rilate al Blanka devigita singardo, tio valoras 3 poentojn.

{paĝo 102 de la originalo}

Ni pruvu tion jene,...

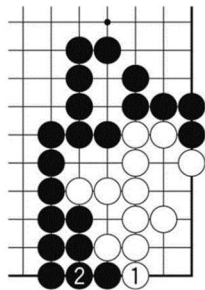


Diag. 43 Kiam Blanko 'batas-kaj-sinligas' kiel N1 kaj N3,...

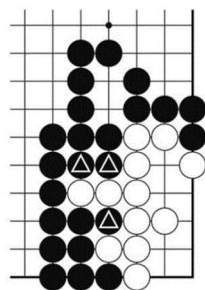


Diag. 43 Supozante posta interŝanĝo de B1 kaj N1, Blanka teritorio nombriĝas je 9 poentoj.

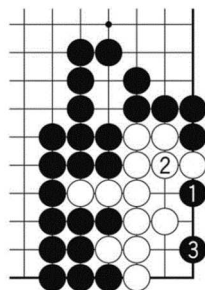
Aliflanke, post kiam Nigro 'batis-kaj-sinligis' kiel N13 kaj N15 en diagramo 42,...



Diag. 45 (Sensenca estas B1 {laŭ japana regulo}) Se Blanko interŝanĝus ŝtonmetojn B1 kaj N1,...

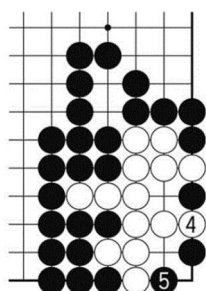


Diag. 46 Ĉe la fino, kiam 'liberpunktoj' ● estas 'ŝtopitaj', Blanko devus singardi en sian teritorion. Se ne,...

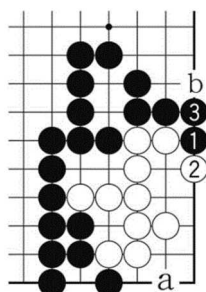


Diag. 47 (Nigra rimedo) Nigro havus rimedon N1 kaj N3, por fari 'kunvivon'.

{paĝo 103 de la originalo}

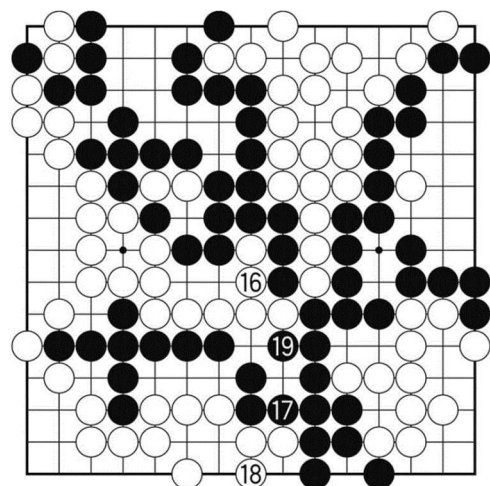


Diag. 48 Kontraŭ B4, Nigro farus 'kunvivon' ĝis N5. Blanko ne povus kapti la Nigrajn 2 ŝtonojn ĉe angulo, kaj perdis la teritorion.



Diag. 49 Resume, en ĉi tiu formo, ĝuste kiam Nigro 'batis-kaj-sinligis' kiel N1 ka3, Blanko devos poste singardi per B-a, tial la Blanka teritorio fariĝas je 7 poentoj.

Komparu ĉi tiun diagramo kun diagramo 44. La gajno/malgajno kalkuliĝas jene; Nigro: 1 poento (ĉe 'b' en diagramo 49) kaj Blanko: 2 poentoj. Sume kalkuliĝas je "3 poentoj da diferenco".



Diag. 50 (Ĝusta kurso 16-19, finiĝas.) Nun ni estas finanta la ludon.

{paĝo 104 de la originalo}

Post kiam Nigro metis 'baton-kaj-sinligon' valoran je 3 poentoj {en la MalSupraDekstra

angulo,} Blanko 'sinligas' per B16. Ĉi tio estas la plej facila ŝtonmeto valora je '2 poentoj'.

Poste Nigro 'efikigas' interŝanĝon de N17 kaj B18, ŝtonmetas N19 valoran je 1 poento, kaj finas la ludon. (Se Blanko preterlasus la singardon, B18, Nigro tuŝmetus N18 {malmultigante la Blankan teritorion je 2 poentoj}.)

Anstataŭ N17,...

